

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ КАМЧАТСКОГО КРАЯ

Краевое государственное общеобразовательное автономное учреждение  
«Центр образования «Эврика»

**ПРИКАЗ № 349-у**

г. Петропавловск-Камчатский

04.10.2021 года

О проведении краевого  
турнира по программированию  
«Осенний LIST» в Камчатском  
крае в 2021-2022 учебном году

На основании плана работы Центра работы с одаренными детьми на  
2021-2022 учебный год

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Утвердить Порядок проведения краевого турнира по программированию «Осенний LIST» (далее – Турнир) согласно приложению к настоящему приказу.
2. Организовать и провести Турнир 30 октября 2021 года.
3. Назначить ответственным за организацию и проведения Турнира методиста Центра работы с одаренными детьми А. В. Карабанова.
4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя директора КГОАУ «Центр образования «Эврика» - руководителя Центра работы с одаренными детьми В. И. Иванову.

Директор



Т. Н. Скуматова

С приказом ознакомлены:

Two handwritten signatures in blue ink. The first signature is for V.I. Ivanova and the second is for A.V. Karabanov.

В.И. Иванова

А.В. Карабанов

Порядок  
Проведения краевого турнира по программированию для школьников  
«Осенний LIST»

I. Общие положения

1.1. Настоящий Порядок проведения краевого турнира по программированию для школьников «Осенний LIST» (далее – Порядок) определяет порядок организации и проведения краевого турнира в Камчатском крае (далее – Турнир), цели и задачи, его организационное и методическое обеспечение.

1.2. Организатором Турнира является краевое государственное общеобразовательное автономное учреждение «Центр образования «Эврика», Центр работы с одаренными детьми (далее — КГОАУ «Центр образования «Эврика»).

1.3. Турнир проводится по общеобразовательному предмету Информатика (ИКТ) в форме соревнования по спортивному программированию.

1.4. Турнир проводится в очной форме.

1.5. Участие в Турнире бесплатное.

1.6. Информация о Турнире размещается на официальном сайте КГОАУ «Центр образования «Эврика»: [www.evrika41.ru](http://www.evrika41.ru).

1.7. Адрес Организатора Турнира: 683049, Камчатский край, г. Петропавловск-Камчатский, Орбитальный пр. 13.

II. Цели и задачи Турнира

2.1. Целью Турнира является выявление, поддержка и развитие интеллектуальной одаренности детей старшего школьного возраста.

2.2. Задачи:

1) выявление наиболее способных обучающихся в области спортивного программирования;

2) развитие у школьников навыков решения сложных алгоритмических задач;

3) повышение интереса школьников к логическому программированию.

### III. Участники Турнира

3.1. К участию в Турнире приглашаются обучающиеся 7-11 классов общеобразовательных организаций Камчатского края.

3.2. Турнир является индивидуальным (не командным) соревнованием.

### IV. Управление и организационно-методическое обеспечение Турнира

4.1. Для проведения Турнира формируется оргкомитет, технический комитет и жюри.

4.2. Оргкомитет Турнира:

1) осуществляет непосредственное руководство подготовкой и проведением Турнира;

2) принимает решение о сроках проведения Турнира;

3) формирует состав жюри Турнира;

4) проводит регистрацию участников Турнира;

5) публикует решения заданий Турнира на сайте;

6) утверждает список победителей и призеров Турнира;

7) принимает решение о награждении победителей и призеров.

4.3. Технический комитет Турнира:

1) разрабатывает материалы заданий Турнира;

2) готовит рабочие места участников Турнира;

3) обеспечивает неразглашение сведений о промежуточных и окончательных результатах Турнира ранее даты завершения Турнира.

4.4. Жюри Турнира:

1) разрабатывает задачи отборочного и основного туров Турнира и формирует пакет для её загрузки в автоматизированную проверяющую систему.

2) во время туров организует проверку решений участников в автоматическом режиме с использованием информационной системы проведения состязаний. Это дает возможность осуществлять проверку решений участников во время Турнира и исключить влияние человеческого фактора на результаты проверки.

3) проводит разбор задач по окончании Турнира.

4) определяет кандидатуры победителей и призеров Турнира.

И.К. Царев +7(4152)42-06-20

#### V. Порядок проведения Турнира

5.1. Сроки проведения Турнира ежегодно утверждаются приказом КГОАУ «Центр образования «Эврика».

5.2. Турнир проводится в два тура: отборочный и основной. Всем желающим принять участие в Турнире необходимо зарегистрироваться на сайте автоматической проверки решений и решить задачи отборочного тура.

5.3. Приглашение на основной тур турнира получают лишь те участники, которые наберут на отборочном туре необходимое количество баллов (определяется ежегодно жюри Турнира после завершения отборочного тура). Список приглашенных публикуется на официальном сайте КГОАУ «Центр образования «Эврика»: [www.evrika41.ru](http://www.evrika41.ru).

5.4. В адрес администрации общеобразовательных организаций направляется информационный материал об условиях, сроках проведения, участниках основного тура Турнира.

5.5. К участию в Турнире допускаются учащиеся общеобразовательных организаций Камчатского края. Турнир проводится в КГОАУ «Центр образования «Эврика» (для обучающихся школ г. Петропавловска-Камчатского) и (по согласованию с Оргкомитетом Турнира) в пунктах проведения Турнира для обучающихся, проживающих в других населенных пунктах.

5.6. Технический комитет и Жюри Турнира до начала соревнований должны обеспечить знакомство всех участников с компьютерной техникой и программным обеспечением, которое будет ими использоваться. Для этого должен быть организован отборочный тур, который рекомендуется проводить перед Турниром в течение 20-30 дней. Задачи отборочного тура подбираются таким образом, чтобы участники смогли сконцентрироваться на особенностях используемой компьютерной техники и программного обеспечения.

5.7. Участники обеспечиваются доступом в Интернет к автоматической системе проверки. Для решения предлагается 3-7 задач. Продолжительность решения 3-4 часа. Для решения задач участники могут использовать различные языки и соответствующие им системы программирования.

5.8. За каждый пройденный тест участник получает определенное количество баллов. Полностью решенная задача оценивается в 100 баллов.

## VI. Требования к решениям задач Турнира

6.1. Решением задачи является программа, составленная на одном из допустимых языков программирования.

6.2. Во время Турнира участнику предоставляется персональный компьютер и предлагается решить 3-7 задач. Написанные участниками решения (исходный текст программы — файл с расширением .pas, .dpr, .c, .cpp и т.п.) сдаются в автоматизированную тестирующую систему.

6.3. Во время Турнира участники не могут использовать любые письменные материалы (книги, тетради с записями, ...), не могут пользоваться никакими электронными устройствами (мобильными телефонами, калькуляторами, плеерами, флешками и т.п.), а также не имеют право использовать Интернет, кроме страницы сдачи решений в тестирующей системе.

6.4. Проверка решений производится во время соревнований при помощи специальной автоматизированной тестирующей системы. Данная система транслирует программы, используя компиляторы командной строки, создает исполняемый файл и проверяет его на различных тестах. По мере готовности решений участники отсылают задачи для проверки и продолжает работать над другими заданиями. После того, как тестирующая система проверит решение (проверка занимает около 1 минуты), участник получает сообщение с результатами тестирования. Это сообщение показывается на экране монитора при помощи тестирующей системы.

6.5. Решения участников проверяются на заранее подготовленном жюри наборе тестов. Решение считается верным, если оно прошло все тесты. Частичные решения (прошедшие не все тесты) оцениваться. Время тестирования решения на каждом тесте ограничено. Решения, превысившие установленное ограничение, считаются зациквившимися или неэффективными для данной задачи. В этом случае тест считается не пройденным, а решение неверным.

6.6. За нарушение правил Турнира участник может быть дисквалифицирован.

## VII. Подведение итогов Турнира

7.1. По итогам Турнира определяются победители и призеры в трех возрастных параллелях: 7-9, 10 и 11 классы.

7.2. Победителем Турнира становится участник, набравший наибольшее количество баллов, набравший при этом не менее 50% от максимального балла.

7.3. Призерами Турнира становятся участники, следующие в рейтинговом списке непосредственно за победителем, набравшие при этом не менее 20% от максимального балла. Общее число победителей и призеров не должно превышать 50% от общего числа участников Турнира.

7.4. Победители и призеры Турнира получают дипломы.

7.5. Организатор оставляет за собой право изменять (корректировать) форму награждения победителей и призеров Турнира. В этом случае информация об изменениях будет опубликована на сайте [www.evrika41.ru](http://www.evrika41.ru).

7.6. Обучающиеся общеобразовательных учреждений города Петропавловска-Камчатского, ставшие победителями или призерами Турнира, приглашаются на дополнительное обучение в КГОАУ «Центр образования «Эврика».

7.7. Обучающиеся 7-8 классов общеобразовательных организаций Камчатского края, ставшие победителями или призерами Турнира, приглашаются к участию в Малой краевой олимпиаде школьников Камчатского края по информатике.

7.8. Апелляция по итогам Турнира не производится.

#### VIII. Финансирование Турнира

Расходы по организации и проведению Турнира осуществляются за счет средств бюджета КГОАУ «Центр образования «Эврика» и привлеченных средств.